using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Trabalho 2

{

internal class Program

{

static void Main(string[] args)

{

string p1 = "1";

string p2 = "2";

string p3 = "3";

string p4 = "4";

string p5 = "5";

string p6 = "6";

string p7 = "7";

string p8 = "8";

string p9 = "9";

string jx = jogador();

string j0 = jogador();

bool jogada = true;

bool fim = true;

while (fim)

{

bool cond = vitoria(p1, p2, p3, p4, p5, p6, p7, p8, p9);

velha(p1, p2, p3, p4, p5, p6, p7, p8, p9);

if (cond)

{

if (jogada)

{

Console.WriteLine(jx + " Parabéns pela vitória!");

}

else

{

Console.WriteLine(j0 + " Parabéns pela vitória!");

}

fim = false;

}

else if (p1 != "1" && p2 != "2" && p3 != "3" && p4 != "4" && p5 != "5" && p6 != "6" && p7 != "7" && p8 != "8" && p9 != "9")

{

Console.WriteLine("DEU VELHA D:");

fim = false;

}

else

{

string marca = turno(jogada, jx, j0);

if (marca == "1")

{

if (p1 == "1")

{

if (jogada)

{

p1 = "X";

}

else

{

p1 = "0";

}

jogada = !jogada;

}

}

if (marca == "2")

{

if (p2 == "2")

{

if (jogada)

{

p2 = "X";

}

else

{

p2 = "0";

}

jogada = !jogada;

}

}

if (marca == "3")

{

if (p3 == "3")

{

if (jogada)

{

p3 = "X";

}

else

{

p3= "0";

}

jogada = !jogada;

}

}

if (marca == "4")

{

if (p4 == "4")

{

if (jogada)

{

p4 = "X";

}

else

{

p4 = "0";

}

jogada = !jogada;

}

}

if (marca == "5")

{

if (p5 == "5")

{

if (jogada)

{

p5 = "X";

}

else

{

p5 = "0";

}

jogada = !jogada;

}

}

if (marca == "6")

{

if (p6 == "6")

{

if (jogada)

{

p6 = "X";

}

else

{

p6 = "0";

}

jogada = !jogada;

}

}

if (marca == "7")

{

if (p7 == "7")

{

if (jogada)

{

p7 = "X";

}

else

{

p7 = "0";

}

jogada = !jogada;

}

}

if (marca == "8")

{

if (p8 == "8")

{

if (jogada)

{

p8 = "X";

}

else

{

p8 = "0";

}

jogada = !jogada;

}

}

if (marca == "9")

{

if (p9 == "9")

{

if (jogada)

{

p9 = "X";

}

else

{

p9 = "0";

}

jogada = !jogada;

}

}

Console.Clear();

}

}

Console.ReadKey();

}

static void velha(string p1, string p2, string p3, string p4, string p5, string p6, string p7, string p8, string p9)

{

Console.WriteLine(" | | ");

Console.WriteLine(" | | ");

Console.WriteLine(" " + p1 + " | " + p2 + " | " + p3 + " ");

Console.WriteLine(" | | ");

Console.WriteLine(" | | ");

Console.WriteLine("===================================");

Console.WriteLine(" | | ");

Console.WriteLine(" | | ");

Console.WriteLine(" " + p4 + " | " + p5 + " | " + p6 + " ");

Console.WriteLine(" | | ");

Console.WriteLine(" | | ");

Console.WriteLine("===================================");

Console.WriteLine(" | | ");

Console.WriteLine(" | | ");

Console.WriteLine(" " + p7 + " | " + p8 + " | " + p9 + " ");

Console.WriteLine(" | | ");

Console.WriteLine(" | | ");

}

static string turno(bool jogo, string jx, string j0)

{

if (jogo)

{

Console.WriteLine(jx + " Agora é a vez do X - Escolha um número: ");

}

else

{

Console.WriteLine(j0 + " Agora é a vez do 0 - Escolha um número: ");

}

string jogada = Console.ReadLine();

return jogada;

}

static bool vitoria(string p1, string p2, string p3, string p4, string p5, string p6, string p7, string p8, string p9)

{

if (p1 == p2 && p2 == p3)

{

return true;

}

else if (p4 == p5 && p5 == p6)

{

return true;

}

else if (p7 == p8 && p8 == p9)

{

return true;

}

else if (p1 == p4 && p4 == p7)

{

return true;

}

else if (p2 == p5 && p5 == p8)

{

return true;

}

else if (p3 == p6 && p6 == p9)

{

return true;

}

else if (p1 == p5 && p5 == p9)

{

return true;

}

else if (p3 == p5 && p5 == p7)

{

return true;

}

else

{

return false;

}

}

static string jogador()

{

Console.WriteLine("Quem é você?");

return Console.ReadLine();

}

}

}